

Оформление сцены.

Плакаты.

Здоровье – неоценимое счастье в жизни каждого человека.

Всем нам присуще желание быть здоровыми и крепкими, сохранить как можно дольше подвижность, бодрость, энергию и достичь долголетия.

Мы за здоровый образ жизни.

Репка.

Сказка – намёк.

Сценарий сказки, поставленной учениками 5 «Б» класса МАОУ СОШ № 14.

Классный руководитель Донская Светлана Владимировна.

У лукоморья дуб спилили
И цепь на свалку унесли,
Кота в приюте поселили,
Русалку в бочке засолили...
А вы чего здесь рты раскрыли?
Это, присказка, поди , -
Сказка будет впереди.
Жил-был дед,
Ему в обед – то сто лет,
А он решил огород разводить,
Репку вздумал посадить.
Посадил дед репку.
Репка росла- росла
И выросла большая - пребольшая.
Идёт дед в огород,
Репку за ботву берёт,
Тянет - потянет,
А вытянуть не может.

Куда там! Всю жизнь
Курил да пил-
Лучше бы со спортом дружил.
Позвал дед бабку.
Бабка за дедку,
Дедка – за репку,
Тянут – потянут,
А вытянуть не могут.
Бабуся- то раньше
Со спортом не дружила
И столько болячек себе нажила!
Позвала бабка внучку.
Внучка – за бабку,
Бабка – за дедку,
Дедка – за репку,
Тянут – потянут,
А вытянуть не могут.
Да где же внучке помочь!
Гоняет на «Харлее» день и ночь.
Лучше бы в спортзал ходила,
Сил бы накопила.
Позвали Жучку.
Жучка еле приползла.
Ещё бы! Вон как разжирела!
Целый день спит ,ест и пьёт –
Вот жир из неё и прёт!
Жучка – за внучку,
Внучка – за бабку,
Бабка – за дедку,

Дедка – за репку,
Тянут – потянут,
А вытянуть не могут.
Опять репку не достали.
Некуда деваться – кошку позвали.
Да где уж кошке помочь!
Она на диетах день и ночь –
От этих диет уже и сил нет.
Сидят и рыдают,
Что делать - не знают.
Бросив все делишки,
Прибежала мышка.
Прибежала не зря:
Принесла кучу спортивного инвентаря.
Деду – гантели,
Чтобы руки не болели;
Бабке – скакалку,
Ради здоровья ничего не жалко;
Внучке и Жучке – мяч –
Решение всех неудач.
Кошке – обруч:
Худей хоть день, хоть ночь.
Всю неделю они занимались,
Потом снова за репку взялись.
И вытянули!
Вот ведь как бывает:
Спорт всегда выручает!